USE CASE BESCHRIJVINGEN

|  |
| --- |
| SKIP TURN |
| De player wil een beurt overslaan. |
| ACTOREN |
| Player |
| AANNAMEN |
| De player kan geen woord leggen en moet de beurt overslaan. |
| BESCHRIJVING |
| 1. De player klikt op ‘skip turn’. 2. De beurt eindigt. |
| UITZONDERINGEN |
| De vorige player skipte ook. Het spel stopt. |
| RESULTAAT |
| De beurt wordt overgeslagen. |

